Minuta de reunión

Fecha: 24/03/19 Página 1 de 2

# Minuta de Reunión del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **Minuta** | Número 1 |
| **Fecha** | Domingo 24 de marzo del 2019 |
| **Hora de inicio** | ​11:35 a.m. |
| **Hora de fin** | ​12:55 a.m. |
| **Lugar** | ​Centro Académico de San José, Escuela de Computación, Laboratorio del tercer piso |

## Integrantes y puestos

|  |  |
| --- | --- |
| **José Jiménez Madrigal** | Administrador del Proyecto, Desarrollador. |
| **Isaac Rivera Coto** | Desarrollador. |
| **Gerardo Villalobos Villalobos** | Desarrollador y tester de la aplicación. |
| **José Arturo Luna Izaguirre** | Desarrollador y tester de la aplicación. |

## Agenda de la reunión

1. Bienvenida.
2. Información del estado actual de proyecto.
3. Preguntas con respecto al proyecto.
4. Definición de roles.
5. Cierre de sesión con últimos comentarios o dudas por alguna de las partes.
6. Fin de sesión.

## Temas tratados

**Diseño de la Interfaz**

Se decidió la creación de una interfaz simple la cual no consuma mucho tiempo de desarrollo pero que sea agradable a la vista y buscar reutilización de código de proyectos anteriores para utilizar el tiempo extra en mejorar la calidad del código y sus pruebas.

**Distribución de roles**

Se conversó sobre la distribución de roles entre los involucrados en el proyecto, quienes se encargaran de las pruebas y quienes se encargaran del desarrollo de la aplicación mayormente, simulando el escenario típico de un equipo de trabajo, además de eso se dividió el equipo en 2 grupos para que cada persona tuviera un compañero de apoyo en el desarrollo del proyecto.

## Acuerdos finales

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Accionable** | **Acuerdo** | **Responsable** | **Fecha Límite** |
| Diseño de Interfaz | Reutilización de código e interfaz simple | Isaac Rivera Coto | N/A |
| Distribución de roles | Se dividió el equipo en 2, uno encargado de pruebas y otro de programación | Isaac Rivera Coto | N/A |

## Asuntos pendientes

Fecha de nueva reunión para mostrar los avances del proyecto